

## **Regulamin Mazowieckiej Ligi Bladecross (MLB)**

1. Inicjatorem Mazowieckiej Ligi Bladecross są Fundacja „Rolki dla każdego” prowadzący szkołę jazdy na rolkach
2. **Celem MLB dla jest:**
  1. promocja miejsc do jazdy na rolkach,
  2. promocja jazdy na rolkach jako sportu dla każdego niezależnie od wieku,
  3. systematyczna organizacja zawodów, w których dzieci mogą sprawdzić swoje umiejętności na tle rówieśników,
  4. rozpowszechniania zasad fair play wśród dzieci i dorosłych,
  5. integracja rolkarzy województwa mazowieckiego,
  6. współzawodnictwo dzieci, młodzieży i dorosłych,
  7. aktywne spędzanie czasu.
3. **Zasady zawodów rolkarskich wliczanych do MLB** określa niniejszy regulamin, który wchodzi w życie z dniem 1 marca 2023. i obowiązuje do czasu zakończenia ostatnich zawodów z cyklu MLB 2023.
4. Dаты oraz miejsce poszczególnych zawodów organizatorzy podadzą najpóźniej 14 dni przed każdą imprezą. Liczba zawodów w MLB w 2023 roku będzie wynosić minimum 3 edycje.
5. **Kategorie wiekowe na rok 2023 z podziałem na płeć**
  - Junior E (roczniki 2016 i młodsi)
  - Junior D (roczniki 2014 – 2015)
  - Junior C (roczniki 2012 – 2013)
  - Junior B (roczniki 2009 – 2011)
  - Kategoria: 15+ (roczniki 2008 i starsi)

**Podczas poszczególnych edycji organizator może utworzyć dodatkową kategorię rodzic oraz kategorię rodzinną.**

O przynależności do danej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia. Kwestie sporne rozstrzyga sędzia główny zawodów.

6. **Tor zawodów**
  1. Dystans toru wynosi między 100 a 200 metrów w zależności od zawodów. Może być podzielony na więcej niż jedno okrążenie.
  2. Tor złożony jest z m.in. 8 przeszkód
  3. Tor może wykorzystywać infrastrukturę skateparku i/lub być na nim zbudowany
  4. Przeszkody mogą być zrobione z kartonów, opon, materacy, boxów lub innych dużych elementów, które w znaczący sposób utrudniają jazdę zawodników wymuszając skręty, skoki lub niskie zejście na nogach (jazda w przysiadzie)
  5. Na torze zawodów należy zastosować m.in.:
    1. dwie szykany składającą się z m.in. 3 murków o wysokości co najmniej 50 cm wysokości. Murki mogą być złożone z opon, materacy, kartonów, tyczek lub innych elementów. Odległość murów od siebie nie może być większa niż 2 metry. Mury mogą być ustawione prosto lub na łuku.
    2. przejazd pod taśmą/tyczką. Taśma/tyczka musi być zawieszona na wysokości od 80- 100 cm
    3. skok nad przeszkodą (leżące opony, boxy, tyczki)
    4. pole minowe – przeszkoda złożona z dużej ilości porzrzucanych blisko siebie opon i/lub kartonów, które uczestnik musi ominąć przejeżdżając pomiędzy nimi

5. minimum jedną skocznię (lub podobny element, który umożliwia wybicie się z niego) o wysokości m.in. 20 cm wysokości
6. minimum dwóch skrętów o kącie większym niż 90 stopni lub jednego nawrotki 180 stopni
7. Linia startu musi mieć szerokość minimum 2,5 metra i być podzielona na 4 pola startowe o szerokości minimum 75 cm przeznaczone dla startujących zawodników.
8. W wyścigach kategorii Junior C i starszych, od ćwierćfinałów danej kategorii linia startu może znajdować się na przeszkodzie, np. na banku, quaterze, piramidzie czy rollinie. Decyzje o starcie z przeszkody podejmuje sędzia główny zawodów.
9. Linia mety powinna być wytyczona na prostej o długości minimum 6 metrów, o ile pozwala na to infrastruktura obiektu/miejsca, na którym rozgrywane są zawody.  
W szczególnych przypadkach linia mety może znajdować się na górze przeszkody np. na piramidzie tak aby umożliwić wyhamowanie zawodników.

## 7. Zasady rozgrywania zawodów Mazowieckiej Ligi Bladecross

Uczestnicy mają do pokonania tor przeszkód, ustawiony na skateparku lub na płaskim terenie, na trasie oznaczonej barierkami i taśmami. Na trasie przejazdu znajdują się przeszkody w postaci opon, kartonów, tyczek, taśm, boxów, ramp itp., które należy pokonać objeżdżając je lub przeskakując.

1. Konkurencja zostanie zorganizowana w formule pucharowej.
2. W celu rozstawienia zawodników przed głównymi zawodami zostaną rozegrane kwalifikacje. Będą one miały formułę wyścigów na czas. W przypadku dużej liczby uczestników może w jednym biegu brać udział więcej niż jeden zawodnik. Zawodnicy z najlepszymi czasami zostaną rozstawieni w drabince pucharowej tak aby spotkali się dopiero na wyższym poziomie konkurencji.
3. W każdym wyścigu będzie brało udział 4 zawodników. Do następnej rundy będą przechodzili zawodnicy zajmujący miejsca 1 i 2. Na niższym szczeblu drabinki pucharowej dopuszcza się udział tylko 3 zawodników.
4. Przed rozpoczęciem biegu, zawodnicy z najlepszym czasem z eliminacji wybierają miejsce na linii startowej
5. W celu wyłonienia 8 najlepszych zawodników konkurencji, zostaną rozegrane: finał A (walka o miejsca 1 – 4) i finał B (miejsca 5 – 8). W wyjątkowych wypadkach (przedłużające się zawody) wyścig finału B może się nie odbyć. W takim przypadku miejsca 5-6 oraz 7-8 zostaną wyznaczone na podstawie czasów kwalifikacji.
6. Miejsca od 9 w dół zostaną wyznaczone na podstawie najlepszych czasów z kwalifikacji na poszczególnych szczeblach drabinki.
7. W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników w danej kategorii niż 3, organizator ma prawo do odwołania współzawodnictwa w tej kategorii.
8. Zabrania się celowego wjeżdżania w przeszkody. Zawodnik, który umyślnie strąci przeszkodę, a tym samym utrudni przejazd rywalowi podlega dyskwalifikacji.
9. Uczestnicząc w tej konkurencji zawodnik bierze odpowiedzialność za siebie i za ewentualne szkody wyrządzone innym zawodnikom.
10. Zakazuje się popychania, szarpania, ciągnięcia czy agresywnego zachowania wobec innych zawodników. Osoby dopuszczające się takich zachowań będą zdyskwalifikowane.
11. Kary/sankcje  
Sankcje mogą być zastosowane podczas zawodów, w kierunku zawodników którzy nie zastosowali się do instrukcji/poleceń sędziego lub złamali zasady etyki sportowej.  
Sankcje                      jakie                      może                      nałożyć                      sędzia:

- a. Ostrzeżenie
- b. Zmiana miejsca końcowego o jedno lub więcej miejsc
- c. Dyskwalifikacja

**Ostrzeżenia** mogą być dawane jako sankcje techniczne i za faule sportowe. Sędzia nadzorujący przebieg wyścigu, powinien niezwłocznie poinformować sędziego głównego o ukaraniu zawodnika ostrzeżeniem, sędzia główny musi zakomunikować to spikerowi. Ostrzeżenia kumulują się : rundy i finał.

**Spadek w rankingu** Kiedy zawodnik podczas wyścigu dopuszcza się faulu na jednym bądź kilku zawodnikach, może zostać ukarany zmianą miejsca w wynikach biegu. Decyzję o ukaraniu podejmuje sędzia główny.

**Dyskwalifikacje.** O dyskwalifikacji zawodnika decyduje sędzia główny. Dyskwalifikację można otrzymać za:

1. Faul techniczny kiedy zawodnik dopuści się dwóch false startów,
2. Faul sportowy
  - a. Kiedy zawodnik dopuści się faulu z premedytacją lub stworzy niebezpieczeństwo dla innych zawodników,
  - b. Kiedy zawodnik otrzyma 3 ostrzeżenia podczas wyścigu (ostrzeżenia kumulują się w przejazdach kwalifikacyjnych i finałach)
  - c. Kiedy zawodnik otrzyma niedozwoloną pomoc,
  - d. Kiedy zawodnik ściągnie kask przed zakończeniem wyścigu,
  - e. Kiedy zawodnik samowolnie opuści trasę wyścigu,
  - f. Kiedy zawodnik nie zastosuje się do zasad technicznych
12. Zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play wobec innych uczestników.
13. Wszyscy zawodnicy poniżej 18 rż są zobowiązani do startów w konkurencji w kasku i komplecie ochraniaczy (kolana, łokcie, nadgarstki) pod rygorem dyskwalifikacji. Osoby dorosłe mające pełną zdolność do czynności prawnych i biorących za siebie odpowiedzialność muszą startować w kasku. Ochraniacze są zalecane, ale niewymagane.
14. Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za urazy i wypadki powstałe podczas wyścigu.
15. Za nieprzestrzeganie postanowień regulaminu uczestnik może zostać zdyskwalifikowany.

## 8. Warunki uczestnictwa

1. W **MLB** może wziąć każde dziecko (zgłoszone przez rodzica/opiekuna) lub osoba dorosła. Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest zarejestrowanie w biurze zawodów.
2. Udział w zawodach dla dzieci jest możliwy tylko na podstawie podpisanego pisemnego oświadczenia prawnego opiekuna/rodzica.
3. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do posiadania kasku ochronnego i kompletu ochraniaczy.

## 9. System Punktacji Mazowieckiej Ligi Bladecrossa

1. Za udział w zawodach z cyklu MLB przyznawane są punkty ligowe zgodnie z tabelą 1. Za udział w zawodach finałowych MLB przyznawane są punkty zgodnie z tabelą 2. Przyznawane punkty zależą od miejsca zajętego w poszczególnych zawodach.
2. Na koniec cyklu MLB (po zawodach finałowych) w 2023 roku zamykany jest ranking ligowy.

3. Zwycięzcą cyklu - zostaje zawodnik(czka), zdobywca największej liczby punktów w 3 edycji (w przypadku większej liczby edycji niż 3 decydują najlepsze 3 starty danego zawodnika). W przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej zawodników tej samej liczby punktów o kolejności decyduje:

- zdobycie większej liczby lepszych miejsc we wszystkich biegach cyklu zawodów\*,
- wyniki ostatnich zawodów (finałowych) – większa liczba wyższych miejsc\*.

\* dotyczy miejsc nagradzanych (tj 1-3)

Tabela 1. Punktacja za zajmowane miejsca w zawodach

miejsce	punkty
1.	100
2.	86
3.	78
4.	72
5.	66
6.	62
7.	58
8.	55
9.	52
10.	50
11.	48
12.	46
13.	44
14.	43
15.	41
16.	40
17.	38

18.	37
19.	36
20.	35
21.	34
+ 1.	-1

Tabela 2. Punktacja za zajmowane miejsca w zawodach finałowych.

miejsce	punkty
1	125
2	110
3	101
4	94
5	88
6	83
7	79
8	76
9	72
10	70
11	68
12	66
13	64
14	62
15	60
16	59
17	57
18	56
19	55
20	54
21	53
+1	-1

## 10. Nagrody

1. Za zajęcie I, II, III miejsca w poszczególnych kategoriach wiekowych podczas zawodów wliczanych do cyklu imprez MLB zostaną przyznane medale oraz nagrody rzeczowe.
2. Wszyscy uczestnicy poszczególnych edycji zaliczanych do MLB, którzy ukończyli zawody otrzymają pamiątkowe medale
3. Za zajęcie I, II, III miejsca w klasyfikacji generalnej MLB poszczególnych kategoriach wiekowych zostaną przyznane statuetki/puchary oraz nagrody rzeczowe

Rozdanie nagród za klasyfikację generalną MLB odbędzie się w dniu finałowych zawodów po zakończeniu dekoracji zawodów finałowych ligi.

## 11. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy zawodów rolkarskich biorą w nich udział na własną odpowiedzialność.
2. W trakcie zawodów rolkarskich wszyscy uczestnicy powinni stosować się do poleceń osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo, sędziów, służb porządkowych i osób działających w imieniu organizatora.
3. Uczestnik zawodów rolkarskich uznaje, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania. W przypadku osób niepełnoletnich, takie oświadczenie podpisuje rodzic lub opiekun prawny.
4. Organizator ma prawo publikowania w środkach przekazu (Internet, prasa, radio, telewizja, ulotki, plakaty, inne materiały promocyjne i informacyjne) danych identyfikujących uczestników zawodów rolkarskich, tj.: imię, nazwisko, wiek, oraz ich wizerunku utrwalonego w czasie trwania zawodów rolkarskich.
5. Uczestnicy zawodów rolkarskich wyrażają zgodę na bezpłatne publikowanie ich danych osobowych (imię, nazwisko, rok urodzenia) i wizerunku we wszelkich materiałach informacyjnych i promocyjnych oraz kampaniach, przedsięwzięciach, wystawach i wydawnictwach informacyjnych, promocyjnych i prasowych.
6. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez organizatora zawodów rolkarskich zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian Regulaminu